

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении игр в снежки по правилам Yukigassena
«SHOWar»

1. Цель

Игра в снежки по правилам Yukigassena «SHOWar» (далее – Игра) проводится с целью организации досуга и пропаганды здорового образа жизни среди молодежи города Костромы.

2. Организаторы игры

Организаторами Игры являются муниципальное бюджетное учреждение города Костромы "Молодежный комплекс «Пале»", городское волонтерское движение «Будь онлайн».

3. Участники игры

Участниками Игры могут быть жители города Костромы в возрасте от 14 до 30 лет включительно.

Участники формируются в команды по 8 человек. Состав команды: 1 капитан, 4 нападающих и 3 защитника, в числе которых должно быть не менее 3-х лиц одного пола.

Участники в возрасте младше 18 лет допускаются только с капитаном, которому на момент начала игры исполнилось 18 лет. Так же всем несовершеннолетним участникам необходимо приложить к заявке письменное разрешение от родителей.

4. Сроки и место проведения Игры

Игра проводится на территории сквера Бочкова по адресу: город Кострома, Парк-Культуры и отдыха «Берендеевка».

Игра проходит 2 этапа:

1 этап – 2 января – обустройство площадки, пробная игра.

2 этап – 3 января – отборочный этап и финал.

5. Условия проведения Игры

К участию допускаются команды, подавшие заявку не позднее 1 января, согласно прилагаемой форме.

Заявки предоставляются в Молодежный комплекс «Пале» города Костромы (улица Советская, 2/1), кабинет 20В или по электронной почте: mcpale@mail.ru

Каждая команда должна иметь название и флаг. Приветствуется единая форма одежды ил отличительный знак у всех членов команды.

6. Правила игры

Игра проводится по правилам международной игры в Yukigassen.

Одна игра состоит из трех боев, продолжительностью 7 минут каждый. В случае победы одной из команды 2 раза подряд, Игра, считается выигранной этой командой.

Во время Игры капитан стоит за боковой линией поля (перемещение вдоль боковой линии поля разрешается) и руководит процессом Игры своей команды.

Нападающие могут играть только перед линией обороны. В случае заступа за свою линию обороны игрок выбывает из боя.

Защитники могут перемещаться по всей площадке. Они передают нападающим снежки.

Не более чем 3 игрока одной команды могут одновременно пересекать центральную линию или стоять на чужой половине поля. В случае нарушения данного условия команде, игроки которой переступили центральную линию поля (находящиеся в поле противника в количестве более 3 человек) засчитывается поражение в текущем бое.

Задачами команды могут быть захват флага противника или сохранение численного преимущества перед другой командой к концу боя, уменьшение численности игроков команды-противника.

В отборочном этапе команды при помощи жеребьевки делятся на группы. Каждая команда проходит отбор внутри своей группы. В финал выходят не более 16 команд, с наибольшим количеством набранных баллов. Полуфинал проводится по олимпийской системе, т.е. на выбывание команд.

Система выставления баллов:

- команда, захватившая флаг – 10 баллов, команда, у которой захватили флаг, получает 0 баллов.

- в случае если все игроки одной из команд удалены – то команде оставшейся на поле (независимо от количества игроков, оставшихся на поле) начисляется 7 баллов, а удаленной команде – 0.

- в случае если ни одна из команд не захватила флаг на момент истечения времени боя – обеим командам начисляются баллы по количеству оставшихся игроков.

Оборудование:

Каждая команда должна подготовить 90 снежков для каждого боя, то есть 270 снежком на Игру.

Одежда участников должна соответствовать температуре воздуха на время проведения игры, быть теплой, удобной и непромокаемой, иметь при себе головной убор, варежки или перчатки.

Каждый участник игр обеспечивается номером.

Каждый игрок во время игры должен иметь нагрудный знак: № 1, 2, 3 и 4 – нападающие, № 5, 6 и 7 – защитники, № 0 – капитан.

Каждая команда должна иметь флаг, который изготавливается самостоятельно. Флаг должен быть выполнен из текстиля шириной 50 см и длиной 70 см и иметь завязки для крепления на флагштоке. Флагшток предоставляется организаторами.

Игровая площадка:

Игра проводится на площадке 36 м длиной и 10 м шириной. На каждой половине поля находится 1 замок и 2 крепости, а так же дополнительная крепость на середине центральной линии.

7. Ответственность участников, судей

Игроки обязаны выполнять все требования настоящего положения.

Каждый участник несет ответственность за свою жизнь и здоровье.

Капитан команды несет ответственность за соблюдение техники безопасности участниками команды.

Главный судья игры несет персональную ответственность за допуск участников Игры к участию.

Члены команд не имеют право вмешиваться в действия судейской бригады во время игры.

Игрок, дисквалифицированный судьей во время Игры, к дальнейшим соревнованиям не допускается.

Судейская бригада состоит из 4-5 судей на одном поле: 1 –главный судья, 4 – боковые судьи.

Протесты по решениям главного судьи не принимаются.

8. Определение победителей

Команда считается победившей в бою, если она захватит флаг противника или будет иметь численное преимущество над командой-противником.

Команда считается победившей в Игре, если она выиграла 2 боя.

Если в установленное для боя время ни одна команда не захватила флаг, то выигравшей считается команда, сохранившая большее количество игроков на поле, а если количество игроков, оставшихся на поле равно, то объявляется ничья. В этом случае командам предлагается дополнительное состязание.

Команда признается проигравшей, если все игроки удалены с поля.

9. Награждение

Команда, занявшая 1 место, награждается кубком и дипломом. Члены команды – медалями.

Участники награждаются сертификатами участника.